

BASES

“Concurso de programación 2020 Sede UPS-Guayaquil”

CARRERA DE COMPUTACION

Elaborado por:

Ing. Miguel Quiroz Martinez, MIP

Coordinado por:

Ing. Javier Ortiz Rojas, Msc

PROYECTO UPS-GYE – CCP-001

PERÍODO: 2020-2020

INTRODUCCIÓN

La carrera de computación de la Universidad Politécnica Salesiana convoca al Primer Concurso de Programación – UPS 2020 entre las carreras de Ingeniería de Computación/Sistemas de la sede Guayaquil, destinados a incentivar a los estudiantes a participar activamente en esta área y promover la habilidad y capacidad de resolver problemas mediante el uso de herramientas de programación. Seleccionar grupos para participar en concursos de programación Interuniversitarios con el objeto de adquirir nuevas experiencias e intercambiar conocimientos. Existirán dos categorías, programación pura y programación Web.

OBJETIVO DEL CONCURSO

El objetivo del Concurso es reunir en un evento a estudiantes de la carrera de Computación y Sistemas de la sede Guayaquil para que compartan sus conocimientos, demuestren sus habilidades y destrezas en el campo de la programación mediante la resolución de problemas.

CATEGORÍAS

- ◆ **Programación Pura:** Estudiantes de los primeros 6 semestres.
- ◆ **Programación Web:** Estudiantes de los últimos 4 semestres o matriculados para ejecución de Tesis de Grado.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR

- ◆ Podrán participar todos los estudiantes de UPS matriculados en el presente semestre.
- ◆ Formar Parte de un equipo, que en cada categoría estará formado por máximo dos personas.
- ◆ Un estudiante no puede estar inscrito en dos equipos, ni en dos categorías

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

- ◆ Cada equipo deberá inscribirse especificando los nombres, categoría y software a utilizar desde el 16 al 18 de agosto del 2020, a través de un enlace al concurso que se dispondrá en las redes sociales de la carrera
- ◆ El día del concurso (viernes 28 de agosto 14h00 a 19h00) se les enviará un enlace de zoom a los participantes para que puedan ingresar.

FUNCIONAMIENTO DEL CONCURSO

Reglamento General

- 1) La duración de la prueba será de 5 horas, salvo que los organizadores decidan alargarlo por causas de fuerza mayor, en cuyo caso no podrá extenderse de una hora, notificándose a todos los concursantes.
- 2) Los participantes pueden utilizar material de consulta como libros, manuales y ayudas impresas.

- 3) NO pueden utilizar versiones de software o datos que sean legibles por computadora.
- 4) Cada grupo participante debe elegir en que computadora se va a desarrollar y utilizará una sección de zoom con la pantalla compartida durante todo el tiempo del concurso.
- 5) Los participantes de la “Categoría Pura” podrán utilizar cualquier editor, IDE, compilador, etc. para escribir, compilar y ejecutar sus programas.
- 6) Los participantes de la “Categoría Web” podrán utilizar cualquier editor, IDE, base de datos, etc. para el desarrollo de paginas Web a excepción de herramientas CASE tales como PowerBuilder, Génesis, Portal de Oracle, etc. Así mismo está prohibido el uso de gestores de contenidos tales como PostNuke, PHPNuke, etc.
- 7) El uso de herramientas prohibidas en las numerales 5 y 6 para las distintas categorías será causal de la descalificación del grupo, por esta razón el momento de realizar la inscripción del grupo se especificará el software que se utilizará, el mismo que será validado por el comité organizador, de no ser permitido se comunicará al grupo respectivo 24 horas antes de realizar el concurso.
- 8) El tiempo máximo de espera a la llegada de uno de los concursantes será de 15 minutos, en caso de no llegar en el tiempo establecido será retirado automáticamente del concurso y si perteneciera a un grupo se descalificará automáticamente al grupo.
- 9) Los participantes no pueden conversar ni establecer otro tipo de contacto con nadie que no sea de la organización o su compañero de grupo. El juez podrá determinar que la pregunta es de interés general y remitirla a todos los participantes.
- 10) Los participantes sustentarán y defenderán su propuesta frente al Jurado Calificador.
- 11) Los jueces son los únicos responsables de determinar los vencedores del certamen. Sus decisiones serán inapelables.
- 12) Al finalizar el periodo de tiempo establecido comenzará el proceso de calificación: concluido este, se anunciarán los ganadores del concurso.
- 13) Las herramientas para utilizar deberán ser instaladas por los participantes en su computador, los participantes son responsable que su software de desarrollo quede funcionando correctamente.
- 14) El motor de base de datos a utilizar es libre, siempre y cuando no infrinja lo expuesto en el numeral 6.
- 15) Si un equipo considera que ha terminado, uno de sus miembros comunicará del hecho a los organizadores, los mismos que anotaran la hora de culminación que será usada por los Jueces si así creyeran conveniente, al hacer esto ya no se dará marcha atrás y el grupo abandonará la sección de grupo e irá a la sección principal de zoom

EVALUACIÓN

- ◆ El Comité Organizador deberá proponer uno o varios problemas. Se evitará la dependencia de un área en particular de conocimiento o de un lenguaje determinado. Los problemas no están orientados a ninguna tecnología en particular, se trata de resolverlos con el mejor algoritmo y en el menor tiempo posible.
- ◆ Los criterios de Calificación serán fijados por el jurado calificador y serán entregados al comité organizador luego de anunciar los resultados, esto para evitar guiar a los participantes a cumplir con ciertas condiciones de evaluación, sino más bien dejar a su libre criterio para luego ser evaluados.

CALENDARIO Y HORARIOS DEL CONCURSO

Detalle	Fecha
Publicidad del Evento	Desde el 10 al 20 de agosto del 2020.
Inscripción de concursantes	Desde el 17 al 20 de agosto del 2020 a las 23h59.
Envío de enlace Zoom	27 de agosto
Concurso de Programación	28 de agosto desde las 14h00 hasta las 19h00
Evaluación y entrega de resultados	28 de agosto 19h00
Entrega de premios	28 de agosto 21h00
Entrega de certificados	28 de agosto 21h00

PREMIACIÓN

Se llevará a cabo el viernes 28 de agosto, los premios serán los siguientes:

- ◆ Se premiará a los primeros lugares en cada categoría y se entregará un certificado de “Primer Puesto”.
- ◆ Se entregará un certificado de “Segundo puesto” por cada categoría.
- ◆ Se dará un certificado de “Participación” a todos los integrantes de los grupos.

PREMIOS

Serán determinados por la dirección de la carrera.

COMITÉ ORGANIZADOR

El Comité Organizador está formado por docentes de la Carrera de Computación y Sistemas de la Sede Guayaquil, presididos por el director de Carrera.

Detalle	Docente
Director de Carrera	Javier Ortiz R.
Responsable	Miguel Quiroz M.
Encargado	Joe Llerena I.
Delegado	Máximo Tandazo E.
Delegado	Johnny Ramos A.

JURADO

El jurado debe estar formado por reconocidos profesionales del medio con título en Ingeniería de Sistemas o carrera a fines. Se buscará contar con un jurado imparcial, actividad que deberá ser coordinada por la dirección de carrera.