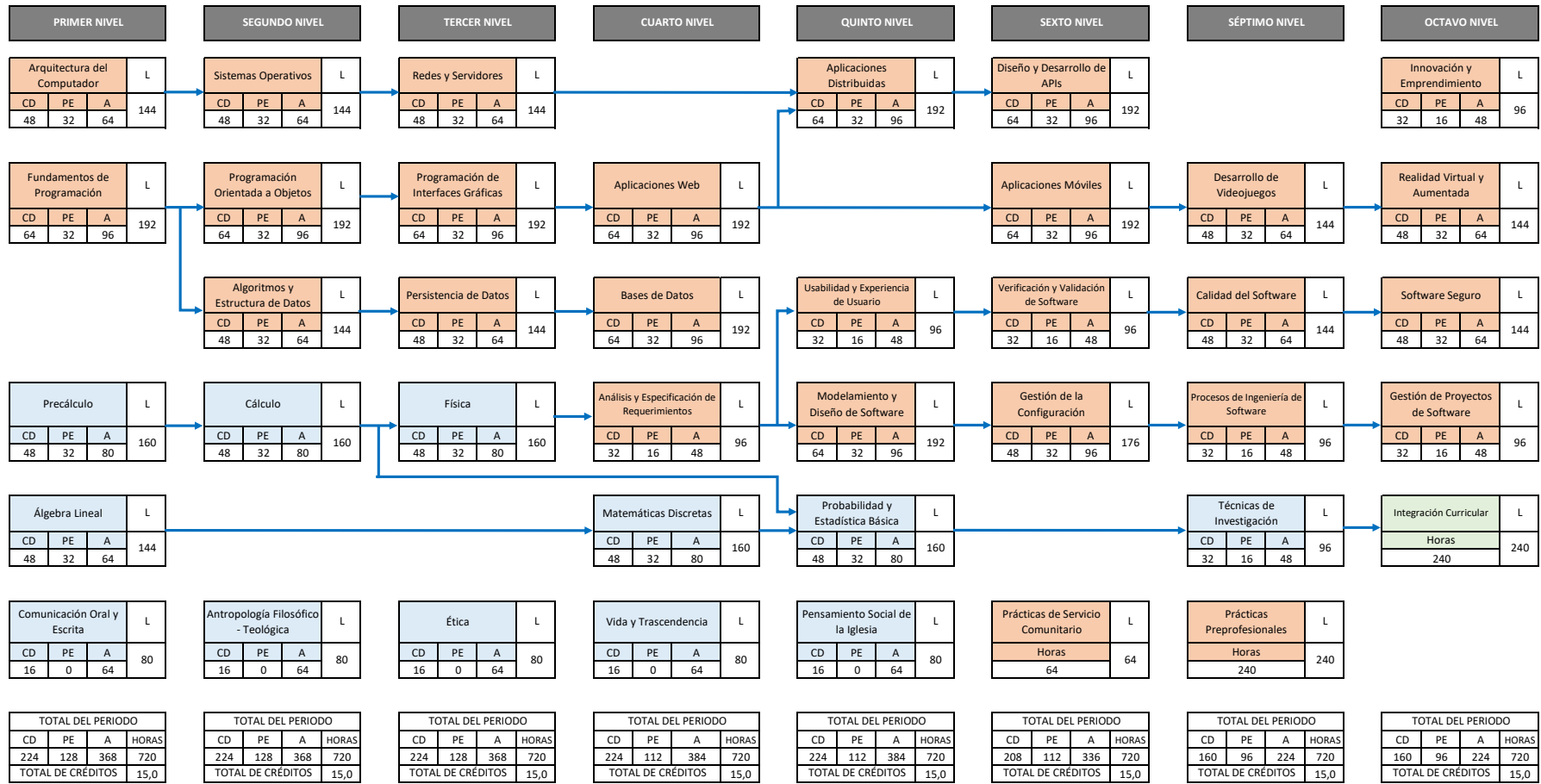


Carrera: Software
Modalidad: En línea
Sede Matriz Cuenca



Legenda:



→ Pre-requisito
 Unidad Básica
 Unidad Profesional
 Integración Curricular

Nombre Asignatura			
CD	PE	A	

CD: Contacto Docente
 PE: Práctico Experimental
 A: Autónomo

Total de horas en el periodo

Modalidad
 L En Línea

Resumen de Horas de Aprendizaje:

Aprendizaje contacto docente	1648
Aprendizaje práctico experimental	912
Aprendizaje Autónomo	2656
Prácticas de servicio comunitario	64
Prácticas Preprofesionales	240
Trabajo de Integración Curricular	240
Total de Horas	5760
Total de Créditos de la Carrera	120

Unidad	Nivel	Asignatura	Aprendizaje Contacto Docente	Aprendizaje Práctico Experimental	Aprendizaje Autónomo	Prácticas pre profesionales	Prácticas de Servicio Comunitario	Integración Curricular	Total Horas
Profesional	1	Fundamentos de Programación	64	32	96				192
Profesional	1	Arquitectura del Computador	48	32	64				144
Básica	1	Álgebra Lineal	48	32	64				144
Básica	1	Precálculo	48	32	80				160
Básica	1	Comunicación Oral y Escrita	16	0	64				80
Subtotales:			224	128	368				720
Profesional	2	Programación Orientada a Objetos	64	32	96				192
Profesional	2	Sistemas Operativos	48	32	64				144
Profesional	2	Algoritmos y Estructura de Datos	48	32	64				144
Básica	2	Cálculo	48	32	80				160
Básica	2	Antropología Filosófico - Teológica	16	0	64				80
Subtotales:			224	128	368				720
Profesional	3	Programación de Interfaces Gráficas	64	32	96				192
Profesional	3	Redes y Servidores	48	32	64				144
Profesional	3	Persistencia de Datos	48	32	64				144
Básica	3	Física	48	32	80				160
Básica	3	Ética	16	0	64				80
Subtotales:			224	128	368				720
Profesional	4	Aplicaciones Web	64	32	96				192
Profesional	4	Bases de Datos	64	32	96				192
Profesional	4	Análisis y Especificación de Requerimientos	32	16	48				96
Básica	4	Matemáticas Discretas	48	32	80				160
Básica	4	Vida y Trascendencia	16	0	64				80
Subtotales:			224	112	384				720
Profesional	5	Aplicaciones Distribuidas	64	32	96				192
Profesional	5	Modelamiento y Diseño de Software	64	32	96				192
Profesional	5	Usabilidad y Experiencia de Usuario	32	16	48				96
Básica	5	Probabilidad y Estadística Básica	48	32	80				160
Básica	5	Pensamiento Social de la Iglesia	16	0	64				80
Subtotales:			224	112	384				720
Profesional	6	Aplicaciones Móviles	64	32	96				192
Profesional	6	Diseño y Desarrollo de APIs	64	32	96				192
Profesional	6	Gestión de la Configuración	48	32	96				176
Profesional	6	Verificación y Validación de Software	32	16	48				96
Profesional	6	Prácticas de Servicio Comunitario					64		64
Subtotales:			208	112	336		64		720

Unidad	Nivel	Asignatura	Aprendizaje Contacto Docente	Aprendizaje Práctico Experimental	Aprendizaje Autónomo	Prácticas pre profesionales	Prácticas de Servicio Comunitario	Integración Curricular	Total Horas
Profesional	7	Desarrollo de Videojuegos	48	32	64				144
Profesional	7	Calidad del Software	48	32	64				144
Profesional	7	Procesos de Ingeniería de Software	32	16	48				96
Básica	7	Técnicas de Investigación	32	16	48				96
Profesional	7	Prácticas Preprofesionales				240			240
Subtotales:			160	96	224	240			720
Profesional	8	Realidad Virtual y Aumentada	48	32	64				144
Profesional	8	Software Seguro	48	32	64				144
Profesional	8	Gestión de Proyectos de Software	32	16	48				96
Profesional	8	Innovación y Emprendimiento	32	16	48				96
Integración Curricular	8	Integración Curricular						240	240
Subtotales:			160	96	224			240	720
			Aprendizaje Contacto Docente	Aprendizaje Práctico Experimental	Aprendizaje Autónomo	Prácticas pre profesionales	Prácticas de Servicio Comunitario	Integración Curricular	Total Horas
Total de Horas:			1648	912	2656	240	64	240	5760

Total de créditos de la carrera:	120
---	-----