

Bases del Concurso Hackathon LabMóvil: Innovando por Esmeraldas

Conformación de Equipos:

- Se formarán **equipos de trabajo multidisciplinarios** .
- Cada grupo deberá estar conformado por **5 personas** .
- Cada proyecto deberá incluir al menos un **investigador I1 o I2** .

Categorías de participación:

- Desarrollo de hardware (sensores) y software (plataforma de monitoreo).
- Desarrollo de sistemas de purificación de agua para consumo humano y estrategias de implementación comunitaria

Características de los Proyectos:

- Soluciones tecnológicas integradas en un laboratorio móvil (LabMóvil).
- Monitoreo rápido y en terreno de los efectos ambientales generados por el derrame de crudo.
- Facilitar acciones inmediatas y efectivas de mitigación.

Áreas de desarrollo tecnológico:

- **Sensores de bajo costo** para evaluar la contaminación en agua y suelo.
- **Plataformas digitales** para la visualización y análisis de datos.
- **Sistemas autónomos o manuales** para la remediación inicial y contención del derrame.
- **Sistemas para el tratamiento de agua** para consumo humano.

Requisitos por proyecto:

- Aportar soluciones novedosas y creativas al problema planteado.
- Hacer uso de la tecnología para mejorar la eficiencia y efectividad del monitoreo y la respuesta al derrame.
- Viabilidad de implementación en un laboratorio móvil y en el contexto de la emergencia.
- Viabilidad económica de las soluciones propuestas.
- Capacidad para abordar el problema de la contaminación.

Premios:

Los ganadores del hackathon recibirán los siguientes premios:

- **1er lugar:** \$250 por categoría y acceso a un microcrédito de hasta \$1500 para la implementación del proyecto.
- **2do lugar:** \$200 por categoría y acceso a un microcrédito de hasta \$1500 para la implementación del proyecto.
- **3er lugar:** \$150 por categoría.

Además, se otorgarán reconocimientos institucionales y se dará visibilidad pública a los proyectos destacados. Los participantes también recibirán una certificación académica oficial de participación.