

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2024 - 2025 (65)

09/10/2024 02:38

Asignaturas EN LÍNEA

| CODIGO DE ASIGNATURA | ASIGNATURA                        | NIVEL |
|----------------------|-----------------------------------|-------|
| G-RF-LDM-103         | VIDA Y TRASCENDENCIA              | 3     |
| G-RF-LDM-102         | ÉTICA                             | 2     |
| E-CA-LDM-102         | ECONOMÍA CREATIVA                 | 5     |
| G-HU-LDM-101         | COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA       | 1     |
| G-RF-LDM-104         | PENSAMIENTO SOCIAL DE LA IGLESIA  | 4     |
| G-HU-LDM-102         | PENSAMIENTO CRÍTICO               | 5     |
| E-HU-LDM-106         | METODOLOGÍA PARA LA INVESTIGACIÓN | 3     |
| E-CS-LDM-102         | PSICOLOGÍA DE LA PERCEPCIÓN       | 4     |

Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 1  
Jornada DIURNA

|               | LUNES  | MARTES  | MIÉRCOLES  | JUEVES | VIERNES   | SÁBADO   |
|---------------|--|---|--|--------|---|--|
| 07:30 - 08:30 | GEOMETRÍA ESPACIAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A1 | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 8 A-202                    | DIBUJO CREATIVO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1   |        | GEOMETRÍA ESPACIAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1 | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 9 A-200 |
| 08:30 - 09:30 | GEOMETRÍA ESPACIAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A1 | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 8 A-202                    | DIBUJO CREATIVO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1   |        | GEOMETRÍA ESPACIAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1 | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 9 A-200 |
| 09:30 - 10:30 | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Fotografía | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 2 A-200<br>GRUPO - 6 A-202 | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 5 A-202 |        | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 1 A-203  |  |

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

09/10/2024 02:38

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2024 - 2025 (65)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 1  
**Jornada** DIURNA

|               | LUNES   | MARTES  | MIÉRCOLES  | JUEVES  | VIERNES  | SÁBADO |
|---------------|---|---|--|---|--|--------|
| 10:30 - 11:30 | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Fotografía          | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 2 A-200<br>GRUPO - 6 A-202 | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 5 A-202 | GEOMETRÍA ESPACIAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A1                            | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 1 A-203 |        |
| 11:30 - 12:30 | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Fotografía          | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía                   | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Fotografía         | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 3 A-200<br>GRUPO - 4 A-201 | DIBUJO CREATIVO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Dibujo Creativo       |        |
| 12:30 - 13:30 | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1 | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía                   | FOTOGRAFÍA DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Fotografía         | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 3 A-200<br>GRUPO - 4 A-201 | DIBUJO CREATIVO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Dibujo Creativo       |        |

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

09/10/2024 02:38

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2024 - 2025 (65)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 1  
**Jornada** NOCTURNA

|               | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | SÁBADO  |
|---------------|-------|--------|-----------|--------|---------|---|
| 09:30 - 10:30 |       |        |           |        |         | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 10 A-200 |
| 10:30 - 11:30 |       |        |           |        |         | ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA<br>Tipo: Genérica<br>GRUPO - 10 A-200 |

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

09/10/2024 02:38

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2024 - 2025 (65)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 2  
**Jornada** DIURNA

|               | LUNES  | MARTES   | MIÉRCOLES   | JUEVES  | VIERNES  | SÁBADO |
|---------------|--|--|---|---|--|--------|
| 07:30 - 08:30 | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A4          | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4 | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3        | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3          | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-412           |        |
| 08:30 - 09:30 | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A4          | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4 | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3        | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3          | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-412           |        |
| 09:30 - 10:30 | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4 | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5           | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |        |
| 10:30 - 11:30 | REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA A-412      | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5           | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |        |
| 11:30 - 12:30 | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-410                         | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3              |   | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-410              | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |        |
| 12:30 - 13:30 | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-410                         | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3              |   | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-410              | FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |        |
| 14:00 - 15:00 | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5           |  |   |   |  |        |
| 15:00 - 16:00 | INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5           |  |   |   |  |        |
| 16:00 - 17:00 | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3            |  |   |   |  |        |
| 17:00 - 18:00 | PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3            |  |   |   |  |        |

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2024 - 2025 (65)  
Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 3  
Jornada DIURNA

|               | LUNES  | MARTES   | MIÉRCOLES   | JUEVES   | VIERNES   | SÁBADO |
|---------------|--|--|---|--|---|--------|
| 09:30 - 10:30 | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-411                   |   |  | ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305      |        |
| 10:30 - 11:30 | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-411                   |   |  | ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A1 |        |
| 11:30 - 12:30 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                          | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A7 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3          |   |        |
| 12:30 - 13:30 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                          | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A7 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3          |   |        |
| 14:00 - 15:00 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3                 | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |   | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |   |        |
| 15:00 - 16:00 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3                 | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |   | ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |   |        |
| 16:00 - 17:00 | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |  |   |  |   |        |
| 17:00 - 18:00 | PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |  |   |  |   |        |

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2024 - 2025 (65)  
Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 4  
Jornada DIURNA

|               | LUNES   | MARTES   | MIÉRCOLES   | JUEVES  | VIERNES   | SÁBADO |
|---------------|---|--|---|---|---|--------|
| 07:30 - 08:30 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A3                   | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A3          |   | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |   |        |
| 08:30 - 09:30 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A3                   | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A3          |   | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |   |        |
| 09:30 - 10:30 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3          |  | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-411 | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | INFOGRAFÍAS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A4                             |        |
| 10:30 - 11:30 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3          |  | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-411 | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | INFOGRAFÍAS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A4                             |        |
| 11:30 - 12:30 | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-412                        | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5     |   |   |        |
| 12:30 - 13:30 | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-412                        | GAMIFICACIÓN<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5     |   |   |        |
| 14:00 - 15:00 | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A7 | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |   |   | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        |
| 15:00 - 16:00 |   | ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 |   |   | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        |
| 16:00 - 17:00 |   |  |   |   | SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        |

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

09/10/2024 02:38

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2024 - 2025 (65)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 5  
**Jornada** DIURNA

|               | LUNES  | MARTES   | MIÉRCOLES   | JUEVES | VIERNES   | SÁBADO |
|---------------|--|--|---|--------|---|--------|
| 07:30 - 08:30 |  |  | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |        | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |        |
| 08:30 - 09:30 |  |  | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |        | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |        |
| 09:30 - 10:30 | CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-306 | MARKETING DIGITAL<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-410 | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |        |
| 10:30 - 11:30 | CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-306 | MARKETING DIGITAL<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-410 | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        |
| 11:30 - 12:30 | CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-306 | MARKETING DIGITAL<br>Tipo: Especifica<br>GRUPO - 1 A-410 |   |        |   |        |

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2024 - 2025 (65)  
Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 6  
Jornada DIURNA

|               | LUNES   | MARTES  | MIÉRCOLES  | JUEVES  | VIERNES  | SÁBADO |
|---------------|---|---|--|---|--|--------|
| 07:30 - 08:30 | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5 | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |  |   | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A7             |        |
| 08:30 - 09:30 | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5 | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |  |   | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A7             |        |
| 09:30 - 10:30 | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-411                       | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                              | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305               |   | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A7 |        |
| 10:30 - 11:30 | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-411                       | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                              | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305               |   | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A7 |        |
| 11:30 - 12:30 |   | BASE DE DATOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A4                            | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                                   | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |  |        |
| 12:30 - 13:30 |   | BASE DE DATOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A4                            | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                                   | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          |  |        |
| 14:00 - 15:00 |   | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A7             | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |  |        |
| 15:00 - 16:00 |   | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A7             | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3            |        |
| 16:00 - 17:00 |   | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5                     | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5             | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3            |        |
| 17:00 - 18:00 |   | POSTPRODUCCIÓN DIGITAL<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5                     | PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA<br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5             |  |        |



**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

09/10/2024 02:38

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2024 - 2025 (65)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 7  
**Jornada** NOCTURNA

|               | LUNES  | MARTES   | MIÉRCOLES   | JUEVES   | VIERNES   | SÁBADO |
|---------------|--|--|---|--|---|--------|
| 18:00 - 19:00 | <b>GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5 | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                          | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                          |        |
| 19:00 - 20:00 | <b>GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5 | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                          | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5          | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3                          |        |
| 20:00 - 21:00 | <b>GESTIÓN EMPRESARIAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305                  | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d |        |
| 21:00 - 22:00 | <b>GESTIÓN EMPRESARIAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305                  | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d | <b>REALIDAD VIRTUAL</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | <b>MODELADO E IMPRESIÓN 3D</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d |        |

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2024 - 2025 (65)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 8  
**Jornada** NOCTURNA

09/10/2024 02:38

|               | LUNES  | MARTES   | MIÉRCOLES  | JUEVES  | VIERNES  | SÁBADO |
|---------------|--|--|--|---|--|--------|
| 17:00 - 18:00 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305             | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3          |  |   |  |        |
| 18:00 - 19:00 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305             | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3          | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305               |        |
| 19:00 - 20:00 | <b>PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3 | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 A-305               |        |
| 20:00 - 21:00 | <b>PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3     | <b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5                | <b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        |
| 21:00 - 22:00 | <b>PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A3 | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3     | <b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 1 Computo A5                |   | <b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b><br>Tipo: Específica<br>GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5 |        |