

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)

09/10/2024 02:38

Asignaturas EN LÍNEA

CODIGO DE ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
G-RF-LDM-103	VIDA Y TRASCENDENCIA	3
G-RF-LDM-102	ÉTICA	2
E-CA-LDM-102	ECONOMÍA CREATIVA	5
G-HU-LDM-101	COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA	1
G-RF-LDM-104	PENSAMIENTO SOCIAL DE LA IGLESIA	4
G-HU-LDM-102	PENSAMIENTO CRÍTICO	5
E-HU-LDM-106	METODOLOGÍA PARA LA INVESTIGACIÓN	3
E-CS-LDM-102	PSICOLOGÍA DE LA PERCEPCIÓN	4

Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 1
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
07:30 - 08:30	GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A1	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 8 A-202	DIBUJO CREATIVO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1		GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 9 A-200
08:30 - 09:30	GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A1	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 8 A-202	DIBUJO CREATIVO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1		GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 9 A-200
09:30 - 10:30	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 2 A-200 GRUPO - 6 A-202	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 5 A-202		ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 1 A-203	

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

09/10/2024 02:38

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 1
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
10:30 - 11:30	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 2 A-200 GRUPO - 6 A-202	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 5 A-202	GEOMETRÍA ESPACIAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A1	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 1 A-203	
11:30 - 12:30	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 3 A-200 GRUPO - 4 A-201	DIBUJO CREATIVO Tipo: Específica GRUPO - 1 Dibujo Creativo	
12:30 - 13:30	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	FOTOGRAFÍA DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 3 A-200 GRUPO - 4 A-201	DIBUJO CREATIVO Tipo: Específica GRUPO - 1 Dibujo Creativo	

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

09/10/2024 02:38

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 1
Jornada NOCTURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
09:30 - 10:30						ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 10 A-200
10:30 - 11:30						ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 10 A-200

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 2
Jornada DIURNA

09/10/2024 02:38

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
07:30 - 08:30	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-412	
08:30 - 09:30	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-412	
09:30 - 10:30	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
10:30 - 11:30	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-412	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
11:30 - 12:30	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
12:30 - 13:30	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-410	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
14:00 - 15:00	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5					
15:00 - 16:00	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5					
16:00 - 17:00	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3					
17:00 - 18:00	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3					

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 3
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
09:30 - 10:30	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411			ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	
10:30 - 11:30	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411			ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A1	
11:30 - 12:30	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		
12:30 - 13:30	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		
14:00 - 15:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		
15:00 - 16:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		
16:00 - 17:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5					
17:00 - 18:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5					

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 4
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
07:30 - 08:30	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		
08:30 - 09:30	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		
09:30 - 10:30	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-411	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	INFOGRAFÍAS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	
10:30 - 11:30	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-411	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	INFOGRAFÍAS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	
11:30 - 12:30	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5			
12:30 - 13:30	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-412	GAMIFICACIÓN Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5			
14:00 - 15:00	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A7	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3			SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
15:00 - 16:00		ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3			SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
16:00 - 17:00					SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

09/10/2024 02:38

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 5
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
07:30 - 08:30			DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	
08:30 - 09:30			DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	
09:30 - 10:30	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-306	MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	
10:30 - 11:30	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-306	MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
11:30 - 12:30	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-306	MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-410				

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 6
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
07:30 - 08:30	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5			GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	
08:30 - 09:30	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5			GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	
09:30 - 10:30	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305		PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	
10:30 - 11:30	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-411	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305		PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A7	
11:30 - 12:30		BASE DE DATOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5		
12:30 - 13:30		BASE DE DATOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5		
14:00 - 15:00		GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A7	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		
15:00 - 16:00		GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A7	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
16:00 - 17:00		POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
17:00 - 18:00		POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

09/10/2024 02:38

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 7
Jornada NOCTURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
18:00 - 19:00	GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	
19:00 - 20:00	GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	
20:00 - 21:00	GESTIÓN EMPRESARIAL Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	
21:00 - 22:00	GESTIÓN EMPRESARIAL Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Prototipado E Impresion 3d	

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

09/10/2024 02:38

Sede GUAYAQUIL
Campus MARIA AUXILIADORA
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL
Período Académico 2024 - 2025 (65)
Asignaturas PRESENCIALES
Nivel 8
Jornada NOCTURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
17:00 - 18:00	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3				
18:00 - 19:00	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	
19:00 - 20:00	PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-305	
20:00 - 21:00	PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	
21:00 - 22:00	PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	INTEGRACIÓN CURRICULAR Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5		EMPRESARIOS E INNOVACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	